

THÉO MORIN



ME CONTACTER

contac@theomorin.com
theomorin.com
github.com/theo-mrn

A PROPOS

Ingénieur diplômé focalisé sur l'automatisation, la performance des infrastructures et la culture CI/CD. Fort d'une expérience en environnements industriels complexes et agilité à l'échelle (SAFe), je maîtrise l'optimisation des cycles de déploiement et la gestion d'environnements Cloud.

LANGUES

Français
Anglais B2

COMPÉTENCES

DOCKER
KUBERNITES
AWS
ANSIBLE
JENKINS
Github Actions
TERRAFORM
SWARM
HELM
PROMETHEUS
GRAFANA

LANGUAGES

GO
BASH
PYTHON
REACT
HCL
YML
HTML/CSS/JS

SOFT SKILLS

Méthode AGILE SAFe
Collaboration inter-équipes
Rigueur réglementaire
Esprit de mission
Autonomie maîtrisée

INGÉNIEUR DEVOPS

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

AIRBUS- CAPGEMINI

Avr 2026 - Aoû 2026

- Accélération du Delivery : Optimisation des pipelines Jenkins & GitLab CI, générant un gain de productivité de 20% sur les temps de build.
- Sécurisation : Automatisation de la qualité de code (SonarQube) et des tests unitaires
- Migration Critique : Pilotage technique de la montée de version Java 17 vers Java 21, améliorant les performances globales du backend.
- Feature Delivery : Conception de fonctionnalités de bout en bout (Angular / Spring Boot) et gestion de la persistance sous Oracle DB.
- Architecture API : Développement d'API REST robustes pour l'échange de données métier Airbus.
- Intégration d'un train (ART) haute performance : contribution active aux PI Plannings et à la livraison continue de valeur métier.

MARINE NATIONALE

Avr 2025 - Aoû 2025

Laboratoire numerique CELCLANT- CSDS Brest

- Déploiement en production d'applications webs complexes au sein des marins-pompier
- Intégration d'outils de monitoring
- Creation de pipeline CI/CD et d'automatisations au seins de la marine nationale
- Rédaction de procédures de déploiement

ARMÉE DE L'AIR ET DE L'ESPACE

Sep 2024 - Avr 2025

Base aérienne BA 106- Bordeaux

- Conception et déploiement d'une solution d'une application de gestion complete des armements pour la BA 106
- Mise en place de tests automatiques et de déploiement continue

FORMATION

CLASSES PRÉPARATOIRES(CPGE PCSI/PC) Sep 2021 -Aoû 2023

LYCÉE SAINT JOSEPH

Ingénieur informatique Sep 2023 - Aoû 2026

ESILV, PÔLE LÉONARD DE VINCI

Ingénieur informatique Sep 2025 - Dec 2025

RTU, Riga

MES PROJETS

forge-scaffold

- Développé une CLI en Python (Typer, Jinja2, Pydantic) permettant de scaffold des projets et générer des pipelines CI/CD GitHub Actions en quelques secondes
- Génération de workflows CI/CD paramétrables : lint, tests avec coverage enforcement, scan de vulnérabilités (govulncheck, pip-audit, npm audit), SonarCloud, build/push Docker avec tagging sémantique automatique (SHA + semver)
- Intégration sécurité avancée : scan CVE Trivy, génération SBOM CycloneDX, branch protection GitHub via API
- Déploiement automatisé via SSH avec reverse proxy Caddy (HTTPS automatique Let's Encrypt) et provisioning DNS Cloudflare via API
- Support multi-stack : Python, FastAPI, Node.js, React, Go
- Publication PyPI : pip install forge-scaffold

YNER - Application web temps réel pour jeux de rôle (JDR)

- Architecture Temps Réel : Déploiement d'une infrastructure avec Firebase pour gérer la synchronisation de données multijoueurs sans latence (< 1s) : déplacements, combats, inventaires et mixage audio spatialisé.
- Front-End & Dev. 3D : Création d'une UI/UX immersive en React (shadcn/ui). Implémentation d'un moteur de lancers de dés 3D (Three.js) et de cartes interactives (algorithmes de brouillard de guerre et de ligne de vue).
- Back-End, API & Automatisation : Développement d'une API REST, conception d'un Bot Discord interconnecté au jeu via OAuth, et mise en place de tâches automatisées (Cron Jobs) pour l'envoi d'emails.
- Intégrations (E-mails & Paiement) : Gestion des flux monétaires avec intégration de Stripe pour les abonnements, et développement de l'infrastructure d'envoi automatisé d'e-mails transactionnels (scénarios, architecture HTML via React Email).
- Test & Qualité : Conception d'un SDK de plugins externes, supporté par une forte couverture logicielle via tests unitaires (Jest) et tests E2E complexes exécutés sur émulateurs Firebase virtuels.