



A PROPOS

Étudiant en 5e année en Master à l'ESILV, spécialisé en Objets Connectés et Cybersécurité. Je maîtrise les technologies du développement web que je mets en œuvre à travers des projets concrets. Autonome, curieux et impliqué, je suis à la recherche d'un stage de fin d'études me permettant de mettre mes compétences techniques au service d'une équipe innovante, tout en continuant à progresser dans un environnement exigeant.

COMPÉTENCES

TYPESCRIPT, JS

REACT

NEXTJS

NODEJS

DOCKER

KUBERNITES

POSTGRESQL

MYSQL

MongoDB

AWS

REDIS

ANGULAR

NODE JS

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

MARINE NATIONALE

Avr 2025 - Aoû 2025

- Conception et mise en œuvre de solutions de numérisation pour les équipements internes de la Marine
- Optimisation des processus internes par le développement de logiciels sur mesure
- Collaboration avec les équipes techniques pour identifier les besoins en numérisation et proposer des solutions adaptées.
- participation à la phase de test et de déploiement des solutions développées

ARMÉE DE L'AIR ET DE L'ESPACE

Sep 2025 - Avr 2025

- Collaboration étroite avec l'Armée de l'air sur un projet de numérisation
- Participation à la conception et à l'implémentation de solutions digitales adaptées aux besoins opérationnels
- Contribution à l'optimisation des processus de gestion de l'information et de communication interne

FORMATION

CLASSES PRÉPARATOIRES AUX GRANDES ÉCOLES (CPGE PCSI/PC) LYCÉE SAINT JOSEPH

Sep 2021 - Aoû 2023

Ingénieur informatique

ESILV, PÔLE LÉONARD DE VINCI

Sep 2023 - Présent

MES PROJETS

Plateforme de prise de rendez-vous en ligne pour instituts de beauté

- Conception et développement d'une application web intuitive pour la gestion des rendez-vous.
- Intégration de fonctionnalités de sécurité avancées pour garantir la protection des données utilisateurs.

Application web temps réel pour jeux de rôle (JDR)

- Développement d'une VTT immersive avec Next.js, Tailwind CSS et shadcn/ui.
- Interface responsive, synchronisation instantanée entre les joueurs et expérience fluide à distance.
- Gestion des actions en temps réel pour un gameplay collaboratif et dynamique.

Yner - Une suite productive

- Intégration d'un éditeur de textes, d'un kanban, flashcards Pomodoro, canvas et autres.
- Plateforme multi-utilisateurs avec création d'équipes, gestion des rôles et statistiques d'usage.
- Fonctionnalités temps réel pour la collaboration, synchronisation automatique des données.
- Interface moderne et réactive, conçue avec Next.js, Tailwind CSS et shadcn/ui.
- Infrastructure robuste avec NextAuth, Prisma et PostgreSQL.